

Coupe Curling Estrie Challenge Cup



Règlements de jeu

1. La Coupe Curling Estrie Challenge Cup est une compétition ouverte.
2. Deux (2) équipes par club avec le total des points des deux (2) matchs.
3. Le club visiteur doit gagner pour prendre possession de la coupe. En cas d'égalité au total des points des deux matchs, il n'y a pas de bout supplémentaire et le club hôte conserve la coupe.
4. Durée des matchs : 10 bouts avec une pause d'au moins 30 minutes après le 5^e bout. Un échange de rafraîchissements est recommandé.
5. Les Règlements du Curling de Curling Canada sont en vigueur incluant la zone sans ricochet.
6. La glace doit être nettoyée pendant la pause après le 5^e bout.

Rituels d'avant-match

1. **GLACE** : Pour déterminer sur quelle glace les équipes vont jouer, le premier (lead) de chaque club doit piger une carte (ex: As = glace 1, carte no.2 = glace 2).
2. **MARTEAU** : Les premiers effectuent un tirage au sort pour déterminer le marteau sur la glace qu'il va jouer.
3. Une (1) équipe visiteur et une (1) équipe hôte aura le marteau lors du premier bout.
4. Le plus vieux club doit jouer avec les pierres foncées.
5. En suivant la tradition, on recommande de prendre un shooter avant le début des matchs.
6. Aucun lancer d'échauffement avant la compétition.

L'après-match

1. Le club hôte doit fournir un repas. Tous les joueurs doivent payer 15\$ chacun pour couvrir les frais du repas.
2. Le club hôte doit envoyer la feuille de pointage dûment rempli (noms et positions des joueurs et pointage par bout) ainsi que des photos des équipes au président de Curling Estrie.
3. Le club gagnant est responsable de rapporter la Coupe et d'organiser la prochaine rencontre.